

Состав и условия предоставления опции «World of Tanks»

Игровая тарифная опция «World of Tanks» (далее – **Игровая опция «World of Tanks»**) – дополнительные возможности в массовых многопользовательских онлайн-играх «World of Tanks», «World of Warships», «World of Warplanes» (далее – **Игра**), доступная для Абонентов, подключившихся на тарифный план «Игровой» (далее – **тариф «Игровой»**).

1. Плата за пользование Игровой опцией «World of Tanks» включена в стоимость тарифа «Игровой» и дополнительно Абонентом не оплачивается.

2. Активировать Игровую опцию «World of Tanks» на заранее созданном на ru.wargaming.net Аккаунте Абонента в Игре (далее – Аккаунт). На один Аккаунт можно активировать только одну Игровую опцию «World of Tanks».

Аккаунт – учетная запись Абонента в Игре, которая представляет собой совокупность логина и пароля, используемые Абонентом для аутентификации в Игре.

3. Состав Игровой опции «World of Tanks»:

В Игре «World of Tanks»:

- Элитный танк 8 уровня – Т-44-100 (Р),
- Слот в ангаре,
- 100% Экипаж танка;

Во всех трех играх «World of Tanks», «World of Warships», «World of Warplanes»:

- Премиум аккаунт.

4. При первой активации Игровой опции «World of Tanks» (согласно п. 4) на Аккаунт начисляется игровой бонус «Боевое братство».

5. Игровая опция «World of Tanks» активируется и предоставляется только «активным» (не заблокированным) Абонентам, подключенным на тариф «Игровой».

6. Для новых игроков Игры перед активацией Игровой опции «World of Tanks» необходимо заранее зарегистрировать Аккаунт в Игре и необходимо наличие хотя бы одного боя в данной игре.

7. Для активации Игровой опции «World of Tanks» Абонент должен выполнить следующие последовательные действия в разделе «Домашний Интернет» Единого личного кабинета:

(1) Подключение Аккаунта Wargaming.net в Игре;

(2) нажатие кнопки «Активировать» в разделе Игровая опция «World of Tanks».

При блокировке Услуги «Домашний Интернет» Абонент не имеет возможности произвести Активацию Игровой опции.

8. Игровая опция становится доступной Абоненту в Игре на его Аккаунте после обработки заявки на Активацию Игровой опции «World of Tanks». Игровая опция при отключении/удалении Аккаунта в Едином личном кабинете Абонента становится недоступной на Аккаунте с момента отправки заявки на отключение/удаление.

9. Абонент имеет право изменить Аккаунт Игры, на который он ранее произвел Активацию Игровой опции «World of Tanks», но не чаще одного раза в 24 часа. Изменение Аккаунта Игры означает удаление Аккаунта из Единого личного кабинета Абонента с одновременным отключением Игровой опции, привязанной к удаляемому Аккаунту (кнопка «Изменить аккаунт»).

10. Игровая опция «World of Tanks» становится недоступной Абоненту, в случаях, когда:

- Абонент отключает тариф «Игровой» (в том числе переходит на иной тарифный план, расторгает Договор или дополнительное соглашение к Договору на оказание Услуги «Домашний Интернет»);

- Абонент деактивирует Игровую опцию «World of Tanks» и/или удаляет подключение своего Аккаунта Игры в Едином личном кабинете Абонента (кнопка «Сменить аккаунт»);

- Абонент временно приостанавливает пользование Услугой в рамках дополнительной услуги «Добровольная блокировка»;

- Оператор приостанавливает оказание Услуги Абоненту по основаниям, предусмотренным Договором или законодательством РФ, в том числе в связи с образованием простроченной задолженности за оказанные услуги связи Оператора (финансовая блокировка Абонента).

Восстановление предоставления Игровой опции «World of Tanks» будет осуществлено не позднее чем через 2 дня после окончания срока действия ранее подключенной Абонентом услуги «Добровольная блокировка» или возобновления Оператором оказания услуг связи Абоненту, приостановленных по основаниям, предусмотренным Договором или законодательством РФ.

11. Один Аккаунт в рамках Активации Игровой опции в Едином личном кабинете Абонента может быть подключен одному Абоненту. Для подключения Аккаунта в Едином личном кабинете другого Абонента сначала необходимо отключить Аккаунт в Едином личном кабинете первого Абонента.

12. Игровая опция «World of Tanks» предоставляется компанией Wargaming Group Limited (далее – **WARGAMING**), в виде «как есть», может быть изменена WARGAMING. Оператор не несет ответственности за содержание Игровой опции, а также за возможность активации и предоставления Игровой опции в случае блокировки/удаления Аккаунта в Игре. Техническую и информационную поддержку по поступающим запросам в части предоставления и функционирования Игровой опции осуществляет WARGAMING.

13. Абонент обязан соблюдать Пользовательское соглашение WARGAMING, размещенное на сайте www.worldoftanks.ru (далее – **Пользовательское соглашение**). Абонент лишается возможности использовать Игровую опцию в случае, если его Аккаунт в Игре удален (в том числе по инициативе Абонента), заблокирован временно или постоянно со стороны WARGAMING в связи с нарушением Пользовательского соглашения либо по иным основаниям, предусмотренным в Пользовательском соглашении.

После осуществления разблокировки Аккаунта, при условии, что такая возможность предусмотрена в Пользовательском соглашении, возможность пользоваться ранее активированной Игровой опцией для Абонента восстанавливается не позднее чем через 2 дня после разблокировки.

14. Взаимодействие с другими Игровыми тарифными опциями в составе тарифа «Игровой»

Абонент, подключенный на тарифный план «Игровой», может одновременно активировать только одну Игровую тарифную опцию: «World of Tanks» или «Фогейм».

Если ранее у Абонента была активирована одна Игровая тарифная опция, то при Активации второй Игровой тарифной опции происходит автоматическая деактивация первой Игровой тарифной опции.

Абонент имеет право произвести Активацию Игровой тарифной опции не чаще чем 1 раз в 24 часа после Активации действующей Игровой тарифной опции.

Тарифный план «Игровой», Игровые опции «World of Tanks» и «Фогейм» предоставляются на всей территории Российской Федерации, на которой предоставляется услуга «Домашний Интернет» ПАО «Ростелеком», за исключением следующих субъектов Российской Федерации: Республика Башкортостан, Чеченская Республика, Республика Крым и город Севастополь, Чукотский автономный округ, при наличии технической возможности.